

Designer SUP – Interaction e Game Design

progettare, creare, informare, intrattenere

L'interaction and game design comprende tutte le attività secondarie necessarie per la creazione della visione e del mondo del gioco (compresi i personaggi che vi abitano e le leggi prevalenti) in relazione allo sviluppo del gioco.

I designer - Interaction e Game Design lavorano nell'immenso campo della comunicazione digitale: Internet, sistemi di comunicazione, commercio elettronico, CD/DVD, programmi di apprendimento, giochi interattivi (game design) o interi sistemi informativi. Intendono il computer come un mezzo con qualità e possibilità proprie, che vogliono utilizzare in mo-

do specifico in termini di design e arte. Pianificano, fanno il budget e realizzano prodotti digitali di ogni tipo, sempre in team con altri professionisti.

Con le loro competenze, i designer creano spazi di informazione e interazione per gli utenti. Utilizzano consapevolmente immagini, testi, video, animazioni, ecc. per attirare l'attenzione e fornire informazioni e intrattenimento. Allo stesso tempo, si sforzano sempre di creare una struttura utente possibilmente semplice, in modo che gli utenti possano raggiungere le informazioni in modo rapido e semplice.

Cosa e per cosa?

- ▶ Affinché il gioco possa essere sviluppato, il designer - Interaction e Game Design deve inventare una trama, ideare i personaggi e il mondo di gioco e mettere tutto per iscritto in un concept.
- ▶ Affinché il risultato sia il migliore possibile, il designer - Interaction e Game Design lavora a stretto contatto con produttori, level designer, musicisti, autori e tester.
- ▶ Affinché gli scenari e i personaggi siano rappresentati visivamente in modo adeguato alla storia, la designer - Interaction e Game Design utilizza opere d'arte classiche e digitali, tecniche 3D, musica ed effetti sonori.

Fatti

Accesso a) Attestato federale di capacità in una professione di design con maturità professionale, oppure b) maturità professionale in design o maturità liceale più un anno di esperienza pratica nel campo del design o corso preliminare completato presso una scuola di design o corso propedeutico completato presso una scuola universitaria professionale di design e arte, oppure c) in caso di altra formazione precedente, superamento dell'esame di ammissione. Viene effettuato un test attitudinale.

Formazione 3 anni di studi presso una scuola universitaria professionale di design e arte con approfondimento in Interaction Design e Game Design.

Gli aspetti positivi Creatività e comprensione tecnica: ecco cosa caratterizza i designer di successo. Uniscono grafica e programmazione, progettano e sviluppano i prodotti di

intrattenimento, edutainment e infotainment di domani.

Gli aspetti negativi È difficile che in Svizzera si riesca a sfondare nel campo dell'Interaction e Game Design. Ci sono più opportunità negli Stati Uniti, in Canada, in Inghilterra o in Giappone.

Buono a sapersi In un mercato dei giochi in rapida crescita, i designer - Interaction e Game Design dedicati hanno ottime prospettive per il futuro. Lavorano per sviluppatori di videogiochi per computer o dispositivi mobili come game designer, concept artist, sviluppatori web o storyteller. Alcuni professionisti trovano impiego anche nel campo della comunicazione aziendale, quando si tratta di creare film d'animazione professionali o infografiche per gruppi target o di progettare modelli animati 3D di un essere umano per il settore sanitario.



Profilo dei requisiti

	favorevole	importante	molto importante
capacità di lavorare in gruppo	[Bar chart showing moderate importance]		
competenze tecniche	[Bar chart showing moderate importance]		
creatività, larghezza	[Bar chart showing high importance]		
desiderio di sperimentare	[Bar chart showing moderate importance]		
immaginazione spaziale, conoscenze informatiche	[Bar chart showing high importance]		
interesse per il mercato dei media e la comunicazione	[Bar chart showing high importance]		
interesse per l'informatica	[Bar chart showing high importance]		
pensiero analitico, capacità di combinazione	[Bar chart showing moderate importance]		
pensiero complesso	[Bar chart showing moderate importance]		
talento organizzativo	[Bar chart showing moderate importance]		

Percorsi di carriera

